

16. ŠOLSKO TEKMOVANJE IZ ANGLEŠKEGA JEZIKA ZA POKLICNE ŠOLE "POLIGLOT 3"

Tekmovalne naloge

POLA 1

(spis)

Šifra tekmovalca/tekmovalke:

Število točk: ____/25

Čas reševanja: 30 minut

NAVODILA:

Prilepi oz. napiši svojo šifro na označeno mesto.

Dovoljeni pripomočki: kemični svinčnik ali nalivnik in slovar (angleško-slovenski, slovensko-angleški, angleško-angleški). Uporaba slovarjev v elektronski obliki in korektorjev **NI** dovoljena.

Pazljivo preberi navodila. Ne obračaj strani, dokler tega ne dovoli nadzorni učitelj. Piši razločno. Nečitljivi odgovori se bodo šteli za napačne. Če se zmotiš, prečrtaj in napiši znova. Zapisi na poli, ki bodo vsebovali kakršnekoli znake in vsebine, ki niso povezane z nalogami, so nedovoljeni. Tekmovalna pola bo ocenjena z nič točkami, tekmovalec pa diskvalificiran.

GOOD LUCK!

POLIGLOT 3



PISNI SESTAVEK

Izberi ENO izmed spodnjih nalog in napiši pisni sestavek (spis) v vsaj 3 odstavkih. Predstavi svojo tezo, ki bo služila kot osrednja točka tvojega sestavka. Nato povzemi glavne argumente za in/ali proti, jih podpri s svojimi stališči in napiši zaključek.

Napiši pisni sestavek v približno 150 besedah. Daljše besedilo ne prinaša več točk. Besedilo z manj kot 100 besedami se ne točkuje.

NASLOV 1:

Technology Makes Our Lives Easier

NASLOV 2:

Society Often Judges Individuals Who Stand Out

Predviden čas reševanja: 30 minut
Število možnih točk: ____/25



Konceptni list:

Tukaj si lahko pripravi osnutek pisnega sestavka, ki ga ocenjevalec ne bo ocenjeval.
Ko imaš konceptni list pripravljen, končno verzijo napiši na naslednjo stran.

[illegible]

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

	VSEBINA 0-5	BESEDIŠČE 0-5	JEZIK 0-5	ORGANIZ. 0-5	STIL 0-5	Seštevek:
Točke: OCENJEVALEC 1 Ime, priimek: _____ Podpis: _____						
Točke: OCENJEVALEC 2 Ime, priimek: _____ Podpis: _____						
Usklajene ocene: (če se oceni razhajata za 1 točko, npr. 1 in 2, se upošteva aritmetična sredina = 1,5*)						

5